

Doporučené okruhy tréninků KTCM pro rok 2021

Z celkového objemu 20 hodin by mělo být věnováno cca:

20% zahájení (cca 4 hod)	(znak „Z“)
50% střední hře (cca 10 hod)	(znak „SH“)
30% koncovkám (cca 6 hod)	(znak „K“)

Skupina A

• Zahájení:

1. Otevřené hry (italská / španělská hra)

Trenér by měl vysvětlit taktické a strategické prostředky, ukázat základní varianty, předvést, resp. doporučit vzorové partie (přesah 2 hodin do střední hry).

A. bud': Plány s odloženým d3-d4, otázky postupu d6-d5, atd.,

B. nebo: Marshallův útok, „antimarshall“

Celkový rozsah: **4 hodiny** (2 hod „Z“ + 2 hod „SH“).

2. Sicilská – využití taktických a strategických prostředků v určitých typových pozicích

Téma dle výběru přednášejícího trenéra, který by měl kromě vysvětlení základních myšlenek na vhodně zvolených vzorových partiích ukázat příklady typických sicilských obětí, korektních i nekorektních (přesah 2 hodin do střední hry a 2 hodin do koncovky).

A. bud': Typická oběť figury na b5 v Najdorfově sicilské (s přesahem do koncovky tři pěšci proti lehké figurě)

B. nebo: Jak hrát proti pěšcové formaci s dvojpěšcem d6, e6, f6, f7 (např. z Rauzera).

Celkový rozsah: **6 hodin** (2 hod „Z“ + 2 hod „SH“ + 2 hod „K“).

Celkový rozsah zahájení: **4 hodiny**

• Střední hra:

1. Taktika: Výběr tahu na základě recipročního způsobu myšlení
rozsah: **3 hodiny**

2. Strategie: Nestejní střelci ve střední hře jako faktor podporující útok
rozsah: **3 hodiny**

3. Přesah: Plány vycházející ze zahájení (Otevřené hry (2) + Sicilská (2))
rozsah: **4 hodiny**

Celkový rozsah střední hry: **10 hodin**

• Koncovka:

1. Pěšcový průlom v koncovkách (pěšcových, i jiných)
rozsah: **2 hodiny**

2. Nestejní střelci jako remízový faktor v koncovce
rozsah: **2 hodiny**

3. Přesah: Plány vycházející ze zahájení
rozsah: **2 hodiny**

Celkový rozsah koncovky: **6 hodin**

Skupina B

- **Zahájení:**

1. **Královská indická**

Cílem není podat kompletní přehled všech variant královské indické, ale přiblížit posluchačům strategické a taktické prostředky v tomto zahájení. Rovněž je důležité připravit posluchače na zablokované pozice ve střední hře, podobně jako ve francouzské (přesah 2 hodin do střední hry – zablokované pozice).

Celkový rozsah: **4 hodiny** (2 hod „Z“ + 2 hod „SH“).

2. **Francouzská**

Cílem není podat kompletní přehled všech variant francouzské, ale přiblížit posluchačům především strategické prostředky v tomto zahájení, a připravit je na pozice se zablokovaným středem (podobně jako v královské indické) a také je seznámit s koncovkami se špatnou figurou – př.: černý bělopolný střelec (přesah 1 hodiny do koncovky).

Celkový rozsah: **3 hodiny** (2 hod „Z“ + 1 hod „K“).

Celkový rozsah zahájení: **4 hodiny**

- **Střední hra:**

1. O technice práce na vlastních a cizích partiích

rozsah: **4 hodiny**

2. Hodnocení pozice a výběr plánu ve střední hře

rozsah: **4 hodiny**

3. Přesah: Plány vycházející ze zahájení (zablokované pozice z královské indické či francouzské)

rozsah: **2 hodiny**

Celkový rozsah střední hry: **10 hodin**

- **Koncovka:**

1. Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)

rozsah: **3 hodiny**

2. Věžové koncovky s jedním i více pěšci

rozsah: **2 hodiny**

3. Přesah: Plány vycházející ze zahájení (špatná figura v koncovce)

rozsah: **1 hodiny**

Celkový rozsah koncovky: **6 hodin**

Skupina C

- **Zahájení:**

1. **Královská indická**

Cílem není podat kompletní přehled všech variant královské indické, ale přiblížit posluchačům strategické a taktické prostředky v tomto zahájení. Rovněž je důležité připravit posluchače na zablokované pozice ve střední hře, podobně jako ve francouzské (přesah 2 hodin do střední hry – zablokované pozice)

Celkový rozsah: **4 hodiny** (2 hod „Z“ + 2 hod „SH“).

2. **Sicilská – využití taktických a strategických prostředků v určitých typových pozicích**

Téma s důrazem na centrální pole d5 (d4), typické strategické a taktické prvky (Jd5, Vxc3 atp.), útok na krále při opačných rošádách (přesah 2 hodin do střední hry – kontrola pole, opěrné pole).

Celkový rozsah: **4 hodiny** (2 hod „Z“ + 2 hod „SH“).

Celkový rozsah zahájení: **4 hodiny**

- **Střední hra:**

1. O technice práce na vlastních a cizích partiích

rozsah: **4 hodiny**

2. Dvojice střelců ve střední hře jako faktor podporující útok (s přesahem 2 hodin do koncovky)

rozsah: **2 hodiny**

3. Přesah: Plány vycházející ze zahájení (zablokované pozice (2) + kontrola pole / opěrný bod (2))

rozsah: **4 hodiny**

Celkový rozsah střední hry: **10 hodin**

- **Koncovka:**

1. Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)

rozsah: **2 hodiny**

2. Uplatnění (materiální či poziční) výhody v koncovce

rozsah: **2 hodiny**

3. Přesah: Plán vycházející ze střední hry (dvojice střelců v koncovce)

rozsah: **2 hodiny**

Celkový rozsah koncovky: **6 hodin**

Skupina D

- **Zahájení:**

1. **Otevřené hry**

Zdůraznění zásad zahájení, předvedení typických obrátů v zahájení a kombinací především na f7, g7 a h7.

Celkový rozsah: **3 hodiny**.

2. **Vzorové partie minulost**

Představení „šachové klasiky“, tvorba velikánů jakými byli Morphy, Anderssen a jiní. Stěžejní téma pro skupinu D, kterému by se mělo věnovat aspoň 6 hodin; formálně rozvrženo 1+3+2 (přesah 3 hodin do střední hry a 2 hodin do koncovky).

Celkový rozsah: **6 hodin** (1 hod „Z“ + 3 hod „SH“ + 2 hod „K“).

Celkový rozsah zahájení: **4 hodiny**

- **Střední hra:**

1. Taktika: typické kombinace, útok na krále atp., volně navazuje na téma 1 ze zahájení.
rozsah: **4 hodiny**
2. Strategie: typické strategické prvky ve střední hře
rozsah: **3 hodiny**
3. Přesah: Plán vycházející ze zahájení (vzorové partie minulosti)
rozsah: **3 hodiny**

Celkový rozsah střední hry: **10 hodin**

- **Koncovka:**

1. Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)
rozsah: **2 hodiny**
2. Pěšcové koncovky – pokročilejší úvod, přehled
rozsah: **2 hodiny**
3. Přesah: Plán vycházející ze zahájení (vzorové partie minulosti)
rozsah: **2 hodiny**

Celkový rozsah koncovky: **6 hodin**

pro skupinu A zpracoval IM Josef Juřek

pro skupiny B, C, D zpracoval Martin Kopřiva