

## Plány KTCM pro 4 skupinky

rozsah pro 5 soustředění po 4 hodinách, tj. celkem 20 hodin (u skupinky D může být rozsah 20 hodin rozdělen do více soustředění)

cca: 20 % zahájení (4 hodiny), 50 % střední hra (10 hodin), 30 % koncovky (6 hodin)

zpracoval: IM Josef Juřek (skupina A), Martin Kopřiva (skupiny B, C, D)

A	1. téma	rozsah	2. téma	rozsah	přesah	celkem rozsah
zahájení	Italská/Španělská (s přesahem 2 hodin do střední hry, viz detail)	2	Sicilská (s přesahem 2 hodin do střední hry a 2 hodin do koncovky, viz detail)	2	0	4
střední hra	Výběr tahu na základě recipročního způsobu myšlení	3	Nestejní střelci ve střední hře jako faktor podporující útok	3	4	10
koncovka	Pěšcový průlom v koncovkách (pěšcových, i jiných)	2	Nestejní střelci jako remízový faktor v koncovce	2	2	6
přesah	A) <b>střední hra:</b> plány vycházející z ITA nebo ŠPA (2 hodiny) + plány vycházející ze Sicilské (2 hodiny) -> celkem: <b>4 hodiny</b> , B) koncovka: 3 pěšci proti figuře – ze Sicilské ( <b>2 hodiny</b> )				6	20

B	1. téma	rozsah	2. téma	rozsah		celkem rozsah
zahájení	Královská indická (s přesahem 2 hodiny do střední hry)	2	Francouzská (s přesahem 1 hodiny do koncovky)	2	0	4
střední hra	O technice práce na vlastních a cizích partiích	4	Hodnocení pozice a výběr plánu ve střední hře	4	2	10
koncovka	Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)	3	Věžové koncovky s jedním i více pěšci	2	1	6
přesah	A) <b>střední hra:</b> zablokované pozice ve střední hře – z KI či FRA ( <b>2 hodiny</b> ); B) <b>koncovka:</b> aktivní jezdec proti střelci / špatná figura (střelec) – z KI či FRA ( <b>1 hodina</b> )				3	20

C	1. téma	rozsah	2. téma	rozsah		celkem rozsah
zahájení	Královská indická – (s přesahem 2 hodiny do střední hry)	2	Sicilská – otevřená, zavřená – důraz na pole d4/d5	2	0	4
střední hra	O technice práce na vlastních a cizích partiích	4	Dvojice střelců ve střední hře (s přesahem 2 hodin koncovky)	2	4	10
koncovka	Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)	2	Uplatnění (materiální či poziční) výhody v koncovce	2	2	6
přesah	A) <b>střední hra:</b> zablokované pozice ve střední hře – z KI či FRA (2 hodiny) + kontrola pole, opěrný bod (2 hodiny) -> celkem: <b>4 hodiny</b> , B) <b>koncovka:</b> dvojice střelců v koncovce ( <b>2 hodiny</b> )				6	20

D	1. téma	rozsah	2. téma	rozsah		celkem rozsah
zahájení	Otevřené hry – zásady zahájení, typické kombinace na f7, g7, h7 atp.	3	Vzorové partie minulosti (s přesahem 3 hodin do střední hry a 2 hodin do koncovky)	1	0	4
střední hra	Aktivita figur, opěrné pole, volné sloupce (strategické prvky SH)	3	Taktické prostředky ve střední hře	4	3	10
koncovka	Praktické koncovky (aktivita figur, centralizace krále...)	2	Pěšcové koncovky – pokročilejší úvod, přehled	2	2	6
přesah	A) <b>střední hra:</b> vzorové partie minulosti (3 hodiny), B) <b>koncovka:</b> vzorové partie minulosti (2 hodiny)				5	20

č. tréninku	téma 1	typ	počet hodin	téma 2	typ	počet hodin	téma 3	typ	počet hodin
1.	Italská/Španělská (viz detail)	Z	2	Plány vycházející z otevřených her	SH	2	–	–	–
2.	Výběr tahu na základě recipročního způsobu myšlení	SH	3	Nestejní střelci ve střední hře jako faktor podporující útok	SH	1	–	–	–
3.	Nestejní střelci ve střední hře jako faktor podporující útok	SH	2	Nestejní střelci jako remízový faktor v koncove	K	2	–	–	–
4.	Sicilská (viz detail)	Z	2	Plány vycházející ze sicilské	SH	2	–	–	–
5.	3 pěšci proti lehké figuře (plány ze sicilské)	K	2	Pěšcový průlom v koncovkách (pěšcových, i jiných)	K	2	–	–	–

Pozn.: Doporučené rozvžení tréninků – pořadí tréninků, prohození témat atp. je možné při zachování logické kontinuity plánu

č. tréninku	téma 1	typ	počet hodin	téma 2	typ	počet hodin	téma 3	typ	počet hodin
1.	Francouzská – základní plány	Z	2	Aktivní jezdec proti střelci / špatná figura (střelec)	K	1	Praktické koncovky	K	1
2.	O technice práce na vlastních a cizích partiích I	SH	2	Vežové koncovky s jedním i více pěšci	K	2	–	–	–
3.	Královská indická – základní plány	Z	2	Zablokované pozice ve střední hře	SH	2	–	–	–
4.	Hodnocení pozice a výběr plánu ve střední hře I	SH	2	Praktické koncovky	K	2	–	–	–
5.	O technice práce na vlastních a cizích partiích II	SH	2	Hodnocení pozice a výběr plánu ve střední hře II	SH	2	–	–	–

Pozn.: Doporučené rozvžení tréninků – pořadí tréninků, prohození témat atp. je možné při zachování logické kontinuity plánu

#### Rozpis pro skupinku C

č. tréninku	téma 1	typ	počet hodin	téma 2	typ	počet hodin	téma 3	typ	počet hodin
1.	Sicilská – otevřená, zavřená – důraz na pole d4/d5	Z	2	Kontrola pole, opěrný bod	SH	2	–	–	–
2.	Dvojice střelců ve střední hře	SH	2	Dvojice střelců v koncove	K	2	–	–	–
3.	Královská indická – základní plány	Z	2	Zablokované pozice ve střední hře	SH	2	–	–	–
4.	O technice práce na vlastních a cizích partiích I	SH	2	Praktické koncovky	K	2	–	–	–
5.	O technice práce na vlastních a cizích partiích II	SH	2	Uplatnění (materiální či poziční) výhody v koncove	SH	2	–	–	–

Pozn.: Doporučené rozvžení tréninků – pořadí tréninků, prohození témat atp. je možné při zachování logické kontinuity plánu

#### Rozpis pro skupinku D

č. tréninku	téma 1	typ	počet hodin	téma 2	typ	počet hodin	téma 3	typ	počet hodin
1.	Otevřené hry – zásady zahájení, typické kombinace	Z	2	Základní strategické prvky střední hry I	SH	2	–	–	–
2.	Otevřené hry – zásady zahájení, typické kombinace	Z	1	Základní strategické prvky střední hry II	SH	1	Praktické koncovky	K	2
3.	Vzorové partie minulosti	Z	1	Vzorové partie minulosti	SH	3	–	–	–
4.	Taktické prostředky ve střední hře	SH	2	Vzorové partie minulosti	K	2	–	–	–
5.	Taktické prostředky ve střední hře	SH	2	Pěšcové koncovky – pokročilejší úvod, přehled	K	2	–	–	–

Pozn.: Doporučené rozvžení tréninků – pořadí tréninků, prohození témat atp. je možné při zachování logické kontinuity plánu