

# Obecná pravidla pro soutěže řízené KM ŠSPK

## Podmínky na pořadatele

Pořadatel turnaje, jehož řídicím orgánem je KM ŠSPK, se zavazuje dodržovat pravidla popsaná v tomto dokumentu. Pořadatel musí zajistit vhodnou hrací místnost s dostatečnou kapacitou, šachový materiál (zdarma si lze zapůjčit 25 šachových souprav ŠSPK, které jsou uloženy na Košutce; správce pan Václavík – [waclavik@volny.cz](mailto:waclavik@volny.cz)), zázemí pro hráče i diváky a zajistit kvalifikovaného rozhodčího.

## Konkurzy

KM ŠSPK vyhlásí s dostatečným předstihem konkurzy na pořadatele jednotlivých akcí a následně vybere pořadatele. V případě, že se pro nějakou z nepostupových akcí nenajde pořadatel, bude příslušná akce zrušena, v případě že se pro nějakou postupovou akci nenajde pořadatel, proběhne nominace KM ŠSPK. Komise mládeže ŠSPK si ze závažných důvodů vyhrazuje právo na změnu termínů, akcí či změnu pořadatele.

## Propozice

Propozice (jejich jednotná verze pro dlouhodobé soutěže – vzor – je přílohou tohoto dokumentu) musejí být organizátorem akce připraveny a zaslány na e-mailovou adresu KM ŠSPK ([komisemladezesspk@seznam.cz](mailto:komisemladezesspk@seznam.cz)) alespoň 14 dní před konáním příslušného turnaje. Po schválení KM ŠSPK budou propozice rozeslány zástupcem KM ŠSPK na příslušné adresáře a vyvěšeny na webu ŠSPK. Do propozic je možné přidat další doplňující informace.

## Pomocná hodnocení

V případě *švýcarského systému* o pořadí rozhoduje počet bodů, vzájemná partie, Buchholz krácený o výsledek soupeře s nejnižším bodovým ziskem, Buchholz, Sonnenborn-Berger, vícekrát černé, los.

V případě *systému každý s každým* o pořadí rozhoduje počet bodů, Sonnenborn-Berger, vzájemná partie hráčů, lepší výsledek oproti 1., 2., 3. apod.

## SwissManager

Základy práce v programu SwissManager zpracovala IA Kateřina Šimáčková, doporučujeme všem organizátorům zhlédnout třináctidílný seriál v celkové délce cca 76 minut, seriál je dostupný [na youtube](#). Má-li turnaj více kategorií či podturnajů, nahrávejte je pod stejný odkaz (viz díl 7).

Losování turnaje bude prováděno aktuální verzí programu Swiss-Manager, hráči budou do programu zadáváni dle aktuální databáze ŠSČR (aktuální databáze pro nahrání do programu Swiss-Manager je volně ke stažení na stránkách [zde](#)). Hráči bez ELO (ELO-R) mají hodnotu ELO (ELO-R) nastavenou na 0 (nezadáva se ELO či ELO-R dle VT!).

## Povinnosti organizátora po skončení turnaje

Povinností pořadatele je týž den po skončení akce nahrát finální výsledky na [chess-results](#) a informovat o této skutečnosti KM ŠSPK. Pověřený zástupce KM ŠSPK výsledky zkontroluje a zašle je na zápočet příslušného ELA. Dále pak organizátor turnaje do 48 hodin po skončení turnaje sepíše shrnující článek s výčtem medailistů, průběhem turnaje, fotografiemi aspoň

nejlepších hráčů (na fotografiích je potřeba zachytit roll-upy s logy našich finančních a jiných podporovatelů) apod. a zašle jej na e-mail KM ŠSPK. Článek bude bezprostředně po kontrole vybraným členem KM ŠSPK vyvěšen na webu ŠSPK a FB ŠSPK. Organizátor turnaje rovněž po skončení turnaje (nejpozději však do 15. 12. téhož roku) zašle na e-mail KM ŠSPK fakturu k proplacení.

### Další

Veškeré turnaje, jejichž řídicím orgánem je KM ŠSPK, budou započítávány na ELO či ELO-R a budou z nich vypočítávány výkonnostní třídy (zajistí pověřená osoba KM ŠSPK). Hraje se podle pravidel FIDE a Soutěžního řádu (2. nemožný tah prohrává) – výjimkou jsou *Turnaje začínajících šachistů* (viz dále).

### Vysvětlivky

Následující kategorie platí pro sezonu 2022/2023.

- kategorie starší = ročníky narození 2005 až 2012
- kategorie mladší = ročníky narození 2013 a mladší
- kategorie supermladší = ročníky narození 2016 a mladší
- včasná přihláška = přihláška podaná nejpozději **dva dny** před akcí do 19:00 **(tedy pro akce začínající v sobotu je deadlinem čtvrtek 19:00)**
- pozdní přihláška = přihláška podaná po uplynutí doby pro podání včasné přihlášky

Detailněji v rozpisu jednotlivých turnajů.

## Turnaje pořádané KM ŠSPK

### Turnaj začínajících šachistů

- **počet turnajů:** 4
- **termíny:** 5. 11. 2022, 14. 1. 2023, 11. 2. 2023, 11. 3. 2023
- **místo:** dle vyhodnocení konkurzů
- **kategorie:** supermladší (2016 a mladší), mladší (2013 a mladší), starší (2005 až 2012)
- **system:** 2 švýcarské turnaje (mladší a starší), nemožný tah neprohrává (v případě, že se do kategorie přihlásí 7 a méně hráčů, dojde ke sloučení obou turnajů)
- **omezení:** ELO-R max 1100 a maximálně 4. VT (obé počítáno k prvnímu turnaji), jinak bez omezení **(chápáno jako výčet omezení; hrát tedy může hráč mající ELO-R max 1100 nebo má maximálně 4. VT; tj. splňuje aspoň jednu z těchto podmínek na ELO-R a VT)**
- **poznámka:** KM ŠSPK si vyhrazuje právo nepřijmout (přijmout) do seriálu hráče (ne)splňující výše uvedená omezení
- **počet kol:** 7
- **tempo:** bez hodin, po cca 25 minutách dojde u dosud hraných partií kvalifikovaným rozhodčím ke zhodnocení pozice a určení výsledku
- **vyhodnocení:** každý turnaj a kategorie samostatně, dívky a hoši zvlášť; do celkového pořadí seriálu se započítávají 3 nejlepší dosažené výsledky ze 4 turnajů,

bodování každého turnaje zavedeným způsobem (od 1. do 10. místa: 15-12-10-8-7-6-5-4-3-2 a dále 1 bod pro všechny od 11. místa – provede pověřený člen KM ŠSPK); při shodě se dále určí celkové pořadí seriálu dle celkové sumy započtených turnajů (čím více, tím lépe), při další shodě se počítá, kdo měl více prvních míst, druhých, ..., los.

- **startovné:** včasná přihláška: 50 Kč  
pozdní přihláška: 70 Kč

## Velká cena Plzeňského kraje

- **počet turnajů:** 4
- **termíny:** 8. 10. 2022, 26. 11. 2023, 4. 2. 2023, 4. 3. 2023
- **místo:** dle vyhodnocení konkurzů (například hráno jako *Velká cena Domažlic*)
- **kategorie:** supermladší, mladší, starší
- **systém:** hrají se 3 zavřené turnaje **A**, **B**, **C** (každý o 6 hráčích) a 1 open **O**
- **pravidla 1. VC:** **A** – hráči nasazení na 1. až 6. místě ze všech hráčů dle rapid ELO  
**B** – dalších 5 nejvýše nasazených hráčů dle rapid ELO + nejvýše nasazená dívka, která dosud nebyla vybrána  
**C** – dalších 5 nejvýše nasazených hráčů dle rapid ELO + nejvýše nasazený mladší hráč, který dosud nebyl vybrán  
**O** – zbylí hráči
- **postupy:**
  - 1) vítěz turnaje **A** má pro příští **VC** garantovanou účast v turnaji **A** (bez náhradní pozice)
  - 2) vítěz turnaje **B** automaticky postupuje do turnaje **A** příští **VC** (jeho náhradníky jsou hráči na 2. a 3. místě turnaje **B** v pořadí, v němž skončili)
  - 3) vítěz turnaje **C** automaticky postupuje do turnaje **B** příští **VC** (jeho náhradníky jsou hráči na 2. a 3. místě turnaje **C** v pořadí, v němž skončili)
  - 4) nejlepší dívka turnaje **O** automaticky postupuje do turnaje **C** příští **VC** (její náhradnicí je **1 nejlepší další dívka** turnaje **O**)
  - 5) nejlepší mladší hráč turnaje **O** automaticky postupuje do turnaje **C** příští **VC** (jeho náhradníkem je **1 nejlepší další mladší hráč** turnaje **O**)
  - 6) vítěz turnaje **O** automaticky postupuje do turnaje **B** příští **VC** (bez náhradní pozice)
  - 7) nejlepší další v pořadí turnaje **O** (kromě bodu 4 a 5) postupuje do turnaje **C** příští **VC** (jeho náhradníky jsou **2 nejlepší další hráči** turnaje **O** v pořadí, v němž skončili)
- **sestupy:**
  - 1) 6. hráč v pořadí zavřeného turnaje **A/B/C** hraje příští **VC** turnaj **B/C/O** bez ohledu na rapid ELO (sestup se týká pouze dotyčného hráče, tj. bez náhradní pozice)
- **příklad:** postupy a sestupy se týkají vždy nejbližší následující **VC** (tj. např. hráč, který postoupí z **VC2** turnaje **B**, hraje **VC3** turnaj **A**, pokud ale **VC3** hrát nebude, postup na **VC3** „propadá“ na jeho náhradníka; pokud hráč

sestoupí z **VC2** turnaje **B**, hraje **VC3** turnaj **C**, pokud ale **VC3** hrát nebude, sestup se na nikoho nepřenáší a sestup se nepřenáší ani do dalších **VC**)

- **pravidla X. VC:** X=2,3,4
  - postupující a sestupující z předchozí **VC** jsou doplněny hráči dle ELO postupně do turnajů v pořadí turnajů **A, B, C, O**
- **poznámka:**
  - hráč hraje vždy vyšší turnaj, do kterého se kvalifikuje (tj. například pokud hráč vyhraje **VC2** turnaj **C**, a tím se kvalifikuje do **VC3** turnaje **B**, ale ve **VC3** by dle rapid ELO mohl hrát turnaj **A**, pak hraje turnaj **A** a do turnaje **B** se posouvá jeho náhradník)
  - postupy a sestupy bude kontrolovat pověřený člen KM ŠSPK
  - metodický příklad (simulace) je přílohou k tomuto dokumentu (Ampér 4 ze sezóny 2021/2022 je předlohou pro **VC1** a Ampér 5 z téže sezóny je přílohou pro **VC2**)
  - hráč má právo v přihlášce odmítnout zavřený turnaj, v tom případě hraje automaticky open
  - pro zavřené turnaje platí Sofijská pravidla (do 30. tahu nesmí dojít k remíze s výjimkou trojího opakování pozice, patu a remízového materiálu na šachovnici, jinými slovy hráči nemohou do 30. tahu přijmout návrh remízy od soupeře)
- **počet kol:**
  - zavřené turnaje: 5 kol
  - open: 7 kol
- **tempo:**
  - zavřené turnaje: 40 min + 5 s/tah (rapid tempo)
  - open: 20 min + 5 s/tah (rapid tempo)
- **vyhodnocení:** každý z turnajů samostatně; open dle kategorií a chlapci, děvčata zvlášť
- **startovné:**
  - včasná přihláška + aktivní, registrovaný hráč: 70 Kč
  - pozdní přihláška nebo neaktivní, neregistrovaný hráč: 100 KčHráč, jenž podá pozdní přihlášku, může hrát již jen open turnaj **O**!
- **poznámka:** tímto systémem se odehrají první dvě *Velké ceny*, následně bude systém vyhodnocen a dále může dojít k jeho úpravě  
**Ještě může dojít k drobným úpravám!**

### Krajský přebor mládeže v rapid šachu

- **počet turnajů:** 1
- **termín:** 1. 4. 2023
- **místo:** dle vyhodnocení konkurzu
- **kategorie:**
  - H8 + D8: 2015 a mladší
  - H10 + D10: 2013 – 2014
  - H12 + D12: 2011 – 2012
  - H14 + D14: 2009 – 2010
- **systém:** hrají se 3 turnaje dle kategorií (kategorie HD8 a HD10 hrají společný turnaj)

- **počet kol:** 7
- **tempo:** 20 min + 10 s/tah (rapid tempo)
- **vyhodnocení:** každá kategorie zvlášť, pomocná kritéria – viz *Obecná pravidla*
- **startovné:** včasná přihláška + aktivní, registrovaný hráč: 70 Kč  
pozdní přihláška nebo neaktivní, neregistrovaný hráč: 100 Kč
- **postupy:** vítěz každé kategorie postupuje na MČR v rapid šachu mládeže, případné další postupy v kategorii určí KM ŠSČR (v době konání turnaje bude známo)

### Krajský přebor juniorů

– pravidla (a propozice) dle obecných propozic

### Krajský přebor mládeže do 16 let + Krajský přebor mládeže do 10 let

– pravidla (a propozice) dle obecných propozic

### Krajský přebor družstev starších žáků

– pravidla (a propozice) dle obecných propozic

### Krajský přebor družstev mladších žáků

– pravidla (a propozice) dle obecných propozic

### Krajský přebor v online šachu mládeže

bez obecných pravidel, konkrétní pravidla sestaví KM ŠSPK

### Okresní přebory škol + Krajský přebor škol

– pravidla (a propozice) dle obecných propozic

## Přílohy k pravidlům

### Jednotné propozice pro seriál Velká cena Plzeňského kraje

– bude doplněno

– do propozic: covid doložka, GDPR

### Jednotné propozice pro seriál Turnaj začátečníků

– bude doplněno

– do propozic: covid doložka, GDPR

### Swiss soubory pro veškeré turnaje řízené KM ŠSPK

– bude doplněno